

KD51C návod k obsluze ovládací jednotky



Ovládací tlačítka

- i** (tlačítko 1, v textu dále jako **TL1**)
- +** (plus) (tlačítko 2, v textu dále jako **TL2**)
- (minus) (tlačítko 3, v textu dále jako **TL3**)
- walk** (tlačítko 4, v textu dále jako **TL4**)

Základní ovládání

Přidržením (cca 2s) **TL1** zapnout ovládací jednotku, následně proběhne test displeje (rozsvícení všech segmentů), poté se zobrazí jednotka v provozním stavu.

Vlevo nahoře – stav nabití baterie

Uprostřed nahoře – čas/hodiny

Vpravo nahoře – nastavený stupeň výkonu (0 – 5, stupeň 0 = pohon neaktivní)

Uprostřed displeje – údaj o aktuální rychlosti

Dolní řádek – **ODO**-celková vzdálenost, **TRIP**-denní vzdálenost, **RIDETM**-čas jízdy (jako výchozí po zapnutí je nastaven údaj ODO a stupeň výkonu 1)

Přepínání zobrazovaných údajů se provádí krátkým stiskem **TL1** v tomto pořadí:

hlavní údaj	údaj v dolním řádku
okamžitá rychlost (km/h)	ODO celková vzdálenost (km)
okamžitá rychlost (km/h)	TRIP denní vzdálenost (km)
okamžitá rychlost (km/h)	RIDETM čas jízdy (min)
okamžitá rychlost (km/h)	ODO celková vzdálenost (km)
maximální rychlost (km/h)	ODO celková vzdálenost (km)
průměrná rychlost (km/h)	ODO celková vzdálenost (km)

Přidržením tlačítka **TL2** lze aktivovat/deaktivovat podsvětlení displeje

Přidržením tlačítka **TL4 (walk)** lze aktivovat tzv. režim chůze, při kterém motor pohání kolo rychlostí cca 4-6km/h (vhodné např. při tlačení kola do kopce)

Současným přidržením tlačítek **TL2** a **TL3** se aktivuje nastavovací menu:

první položka tC-n - vymazání dočasných údajů (TRIP, RIDETM...), volba n/y (ne/ano) pomocí **TL2** nebo **TL3**, potvrzení zvolené hodnoty a přesun na další stiskem **TL1**

druhá položka bL-1 – intenzita podsvětlení displeje, volba 1-3 pomocí **TL2** nebo **TL3**, potvrzení zvolené hodnoty a přesun na další stiskem **TL1**

třetí položka U-1 – změna jednotek (hodnota 1=míle, hodnota 2=km/h), změna pomocí **TL2** nebo **TL3**, potvrzení zvolené hodnoty a přesun na další stiskem **TL1**

čtvrtá položka Hour-n – nastavení hodin, po volbě y (pomocí **TL2** nebo **TL3** a potvrzení stiskem **TL1** se zobrazí hodiny s blikající jednou číslicí, změna hodnoty pomocí **TL2** nebo **TL3**, potvrzení a přechod na další číslici stiskem **TL1**

